# Notulen vergadering Groep 3 – INF1G 15-12-2016

De vergadering werd geopend door Daniel, alle groepsleden waren aanwezig.

Er waren geen mededelingen en ook geen notulen van een vorige vergadering om te bespreken.

## Spel kiezen

We zijn het vrij snel eens geworden over het feit dat we het trivia spel wilde kiezen, omdat het bordspel ons niet zo leuk leek en bij het zeeslag spel waarschijnlijk erg veel wiskunde kwam kijken omdat we daar een matrix voor zouden moeten bouwen of zelf een engine voor moesten bouwen, en die dingen liggen ons niet echt.

## Vragen verzinnen

De vragen die we tot nu toe hebben verzonnen zijn de volgende :  
- Mogen we programmeren in een andere taal  
Dit omdat er ter sprake kwam dat wij dit eigenlijk liever niet in Python willen doen, maar graag in C# of in Java.  
- Is er een vaste GameEngine die je moet gebruiken?  
- Moet het spel in 2D of in 3D worden geprogrammeerd?  
- Moeten we weer een usability test uitvoeren?  
- Moet de multiplayer alleen lokaal beschikbaar zijn, of ook online?  
- Moeten we er een tutorial voor maken?  
- Moet er een GUI komen en met welke opties?  
- Mogen we het spel aanpassen door zelf nog extra regels of kaarten toe te voegen?

In de rondvraag kwam nog ter sprake dat later nog moeten bepalen welke engine we willen gebruiken.

De vergadering werd afgesloten.

De docent vertelde ons na afloop dat het belangrijk is om bij de product owner na te gaan wat voor hem/haar de meeste prioriteit heeft. (MOSCOW) Ook moeten we nog bepalen welke 2 personen gaan interviewen.

# Besluiten-/ actielijstje

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Agendapunt | Actie | Wie | Wanneer gereed? | gereed |
| Notulen inleveren | De notulen inleveren op classroom | Monne | 16-12-2016  Voor 14:00 |  |
| Interview voorbereiden | Alle vragen goed uitwerken en bepalen wie wat gaat doen tijdens het interview | Daniel, Oscar, Jasper en Monne | 19-01-2017 |  |